李 雄

学历：本科（武汉纺织大学(二类本科)电子信息工程学院） 籍贯：湖北-仙桃

电话：186-8896-8616 邮箱：[Heli.Lixiong@gmail.com](mailto:Heli.Lixiong@gmail.com)

大学获得证书：飞思卡尔杯智能汽车三等奖，湖北省物理竞赛一等奖

**工作经历**

2014.03-2016.02 步步高教育电子-教育电子事业部 Android游戏工程师

Android游戏(cocos2dx)：《冰球小子》，《雪地逃亡》，《青蛙过河》，《学前写字》

 

冰球小子 雪地逃亡

2016.03-2016.11 深圳云娃科技有限公司 Android应用与游戏工程师

**海狸TV3.2**

使用cocos2dx来显示粉丝赠送的礼物，但视频窗口会遮挡动画。这个bug比较严重（需要及时解决），视频窗口Surface，Cocos动画GLSurface,调整渲染顺序和修改Surface的属性。

**海狸TV4.0**

S：1.UI重新设计；2.代码重构

T：负责首页，排行，动态的修改

A：版本重点要改善的是视频直播的质量，由自定义数据传输协议换成了RTMP流媒体技术。应用链接：<http://store.yunva.com/0p2823_Z6vusMF.apk>

**唱客1.0**

S：制作一款手机直播功能的app;

T：负责的功能点1.登入注册；2.首页（搭建框架）3.关注，4.MV播放界面。

A：服务端选择HTTP通讯协议，选择okhttputils开源框架；选用的MVP开发模式；butterknife布局注解；图片加载工具Glide；金山云直播推流Android SDK。

**唱克2.0**

S：制作一款与阿里星球类似主打音乐的app;

T：负责的界面为氪星球，唱TV，MV播放界面。

A：服务端采用TCP协议并使用TLV自定义数据格式。客户端使用MINA网络框架实现客户端TCP搭建，心跳包检测，TLV数据解析等；直播推流选择金山直播推流云Android SDK；使用EventBus3.0发起数据请求与回调;使用MVP开发模式；butterknife布局注解，Glide图片加载器；代码的编写中使用到了注解，反射，设计模式来提高代码质量。。应用链接：<http://v.aiwaya.cn/changke_2.0.0_release.apk>

**ROOT项目**

反编译apk，合并jar包，应用推广；动态加载运行代码；进程保活。学了perl脚本语言，同样也写简单命令脚本。

乐盈盈游戏

S：制作一款游戏商城类应用;

T：负责整个项目。

A：使用RxJava+Retrofit+MVP搭建框架，LruCashe与DiskLruCashe缓存；HTTP请求头cookie处理;RxJava中flowable 背压模式；Rxdownload 下载文件等。

**个人优势：**

1.大学学习的方向是嵌入式系统软件/硬件，对硬件底层比较了解

2.熟练C/C++，JAVA语言；熟悉使用Lua,JavaScript语言；JNI与NDK开发是必须会的。

3.对coco2dx引擎各个模块有一定认识，熟悉cocostudio等开发工具。

4.技术学习方向明确：opengl,音视频直播技术（多媒体方向）

5.近期看过的书籍《Android开发艺术探索》2遍；《深入理解android卷3》； 《Effective C++ 55个具体做法》；《Head First 设计模式》与《JAVA并发实战》

**自我评价：**

热爱编程，喜欢将新的技术运用到工作中，提高效率。工作中避免让自己处于舒适区。

个人博客：<http://blog.csdn.net/u013934177>

Github：<https://github.com/HelyLi>